Graafisen suunnittelun ennakkotehtävät 2026

Kaikki tehtävät palautetaan **30.8.2026 klo 23.59 mennessä** osoitteeseen paasykokeet@kellariteatteri.fi. Kirjoitustehtävien fonttikoko 12, riviväli 1.5 ja tiedostomuoto PDF. Generatiivisen tekoälyn käyttö on kielletty.

Kaikille hakijoille yhteinen ennakkotehtävä:

Kerro lyhyesti millainen taiteentekijä olet. Voit käyttää apunasi seuraavia kysymyksiä:

Missä luovuutesi näkyy? Mikä on taiteessa omintasi? Mikä on nykyinen elämäntilanteesi, ja miten kuvailisit kehitystäsi taiteilijana?

Kirjoita nimesi tiedoston alkuun ja nimeä tiedosto muotoon *sukunimi_etunimi_0.* Kirjoitelman pituus max puolikas A4.

Arviointikriteerit**:** Hakijan motivaatio, omaäänisyys, kyky reflektoida itseään ja suhdettaan taiteeseen sekä hänen kykynsä seurata tehtävänantoa

Graafisten suunnittelijoiden ennakkotehtävä:

1. https://youtu.be/IvUU8joBb1Q?is=7qyjKhniSy2Y4xZL
2. https://youtu.be/m9v1O6f782A?is=8XwGxB-DfXfnKMiz
3. https://youtu.be/J-sJtUpftFU?is=Pbytdelp35clprse

Tutustu yllä oleviin esityksiin ja valitse niistä yksi itseäsi kiinnostava. Suunnittele esitykselle juliste videosta inspiroituneena. Julisteesta on käytävä ilmi esityksen nimi, esitysajankohta ja -paikka sekä lippujen hinnat.

Toteutus: vapaavalintainen tekniikka yhdelle A3-pystyarkille.

Nimeä tiedosto muotoon *sukunimi_etunimi_graafinensuunnittelu_1* ja toimita se muodossa JPEG-, PNG- tai PDF.

Arviointikriteerit: Hakijan kyky seurata tehtävänantoa sekä hahmottaa ja tulkita lähdemateriaalia, viestivyys, sommittelukyky, konseptoiminen ja omaperäisyys.